

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
[座長 出原 立子 教授]				
13:00	石川 元	1FM01	シェルピンスキー四面体に対するプロジェクションマッピング制作	出原 立子
	平坂 希心			
	野村 紗加	1FM02	橋梁老朽化の現実とインフラ保全の重要性を表現するプロジェクションマッピングの制作	
	中川 実咲	1FM03	XR技術を活用した動物とのふれあいを疑似体験するコンテンツの開発	
	宮澤 碧杜			
岡田 稜平				
宮澤 愛				
14:24	休憩			
14:48	高畠 暉立	1FM04	3Dプリンティングベンチを演出するためのIoTライトのデザインと実践	出原 立子
	松田 健太			
	越山 諒哉	1FM05	VPS技術による学内情報発信共有アプリケーションの開発	
	原田 啓輔			
	小松崎 直	1FM06	AI画像認識を搭載したモバイル端末とインタラクティブプロジェクションマッピング技術を組み合わせた体験システムの開発と実践	
	西本 稜			
	松田 健児			
濃野 温人	1FM07	時間と空間に越えたVR月見光路体験の開発		
16:24	終了			

メディア情報学科 2月13日(木)

■ 8号館 8・404

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名		
[座長 高野 佐代子 准教授]						
13:00	竹村 章	1FM08	ハンドトラッキングを用いたインタラクティブ作品における視線移動	高野 佐代子		
	高橋 明日真					
	荒木 俊輔				1FM09	3Dホログラムファンを活用したイベントのアイキャッチ映像の制作と展示
	奥村 純平				1FM10	触感表現を組み込んだ体験型ジオラマの制作
	山田 祐平				1FM11	3Dアバター表情と音声による感情表現が印象評価に与える影響
	佐野 貴一				1FM12	イラストの振動表現から受ける印象の研究
	石川 翔基	1FM13	話者認識を用いた発話トレーニングシステムの開発			
14:24	休憩					
14:48	松元 翼	1FM14	仮想キャラクターとの対話練習システムの開発と評価	高野 佐代子		
	英 篤司	1FM15	Deep Learningを用いた防災放送のボイストレーニングシステムの改善			
	竹本 章真	1FM16	より良い防災放送音声のための自動評価の改善			
	井川 裕輔	1FM17	VRを用いた発話教材におけるストーリー発声法の効果			
	橋村 希夢	1FM18	マイク入力を用いたインタラクティブな舞台演出			
15:48	終了					

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
[座長 中沢 憲二 教授]				
13:00	佐藤 雄一郎	1FM19	VRチャットにおけるアバタの表情や動作が話しやすさに与える影響	中沢 憲二
	尾谷 拓馬	1FM20	バレーボールにおける一連のスパイク動作によりフォーム分析するアプリケーション	
	石田 遼	1FM21	文字入力位置でフリック入力を行うVRインターフェースの提案	
	盛本 光	1FM22	立体図形に入り込み図形を構成する面を倒しながら展開図を学ぶVRコンテンツ	
	田村 真澄	1FM23	記憶力に及ぼすVR環境の影響	
	竹内 小春	1FM24	3D空間で音楽を聴く際の音楽的没入感を維持する方法の提案	
	北川 佳裕	1FM25	VRコンテンツを活用した若者のゴミ問題に対する意識の向上	
14:24	休憩			
14:48	山崎 夏輝	1FM26	身体動作を反映させジャンプを体験するVRバスケットボール	中沢 憲二
	宮崎 龍我	1FM27	全身トラッキングでバッティングを行うVR野球ゲーム	
	野口 裕紀			
	川越 悠生	1FM28	カヌーで風を感じる没入型VRコンテンツの開発	
	中村 亮太			
	馬場 太一	1FM29	心拍変動を使った感情分析とゲームへの応用	
彭 治				
16:12	終了			

メディア情報学科 2月14日(金)

8号館 8・401

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
[座長 浦 正広 講師]				
9:24	北川 楓雅	2FM01	後悔要因の後方遷移を支援するシチュエーション展開の事前予測システム	浦 正広
	高谷 哲哉	2FM02	トレーディングカードにおける勝敗要因に繋がる局面の検索システム	
	東 智也	2FM03	心理状態の推測と可視化によるストレス軽減のためのAIチャットシステム	
	宮澤 克彰	2FM04	非創作者に向けた漫画サンプルの対話型自動生成システム	
	林 拓斗	2FM05	最適なリズムと反応の提示により会話瞬発力を高めるトレーニングゲーム	
	古瀬 卓巳	2FM06	カードゲーム対戦時の公平感の向上に向けたデッキと感情の関係性の調査	
	井越 匠泉	2FM07	ポイ活の継続意欲向上のための目標設定支援システム	
	清水 虎太郎	2FM08	自己肯定感の向上のための記憶の誘発による自己客観視支援システム	
11:00	休憩			
11:24	瀬川 智恵	2FM09	意図した印象を付与する三次元空間の構築に向けた空間印象評価システム	浦 正広
	竹室 勇介	2FM10	医薬品リテラシーを楽しく向上させるbiimシステムによる医薬品解説動画	
	土田 優馬	2FM11	逆輸入の成功事例に基づく身近なコンテンツの魅力の自己発見法	
	村上 颯	2FM12	会社を用いた比喩表現による遊戯王OCGの効果処理の読解法	
	谷内 海斗	2FM13	寝VRの促進に向けた認知シャッフル睡眠法VRコンテンツ	
	黒澤 享仁	2FM14	生成AIを用いたWebページ上の情報のスライド化による読解支援システム	
12:36	休憩(昼食)			
[座長 村山 祐子 准教授]				
13:36	田中 花歩	2FM15	身近に感じる2Dキャラクターの目の特徴に関する研究	村山 祐子
	工藤 聖己	2FM16	日本と海外におけるピアスがもたらす印象	
	高原 沙葵	2FM17	MVの構造と感覚が観賞者の評価に与える影響	
	三宅 裕也	2FM18	車における50年後のアドバンスドデザイン提案	
	林 柊佑	2FM19	ジェネラティブアートの偶然性	
	前花 一太	2FM20	車のフロントデザインに対するレコメンドシステムの構築	
14:48	休憩			
15:12	塩谷 凜太郎	2FM21	ストリートファッションに着目した小柄な男性の着こなし方の研究	村山 祐子
	中川 理瑚	2FM22	骨格ストレート体型女性に着目したランジェリーの選択指針に関する研究	
	西野 陽色	2FM23	初心者に向けたパソコンゲームにおける最適なマウスの持ち方の提案	
	藤川 駿太郎	2FM24	AIイラストツールを用いたロゴデザインへの印象付与プロンプトの設計と評価	
	武田 晶	2FM25	鉱物の色彩多様性を通じた複雑な科学知識へのアプローチの提案	
	大石 爽太郎	2FM26	TikTokの絶景系動画における彩度調整による印象変化の解明	
	松崎 雄大	2FM27	遊技機系CG制作における品質向上と効率化を目的としたプラグインの開発	
16:36	終了			

プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
[座長 江村 伯夫 准教授]			
9:24	小林 凌	2FM28 エージングがスピーカーユニットの音響特性に及ぼす影響	江村 伯夫
	稲場 広樹	2FM29 「東方」らしさを表出する音楽的特徴に関する考察	
	大橋 宥心	2FM30 楽曲の和風感に寄与する音楽的特徴の調査	
	船坂 壮汰	2FM31 抽象的な映像素材が音楽聴取時の感情に与える影響について	
	竹田 稜立	2FM32 ポカロリスナーのパーソナリティ特性について	
	米田 野乃花	2FM33 アクションアニメ作品における主人公のパーソナリティ特性	
	本間 遥大	2FM34 インタラクティブミュージックがゲームの没入感に及ぼす影響	
	山本 祐生	2FM35 RPGゲームにおける戦闘BGMの印象	
11:00	休憩		
11:24	井上 優介	2FM36 対戦ゲームの難度が面白さに及ぼす影響	江村 伯夫
	渡邊 千世	2FM37 アクションゲームにおけるヒットストップ演出の効果	
	曾根原 裕哉	2FM38 音楽聴取時の心拍と感情の継時変化	
	山下 善	2FM39 自動車のインテリアデザインに対する高級感に関する研究	
	赤澤 菜摘	2FM40 歌唱のヴィブラートと感情表現との関係	
	宮本 佳奈	2FM41 VR映像による観光地の擬似体験が旅行意欲に及ぼす影響 - パイノーラル音声の効果の検証 -	
	大崎 陽太	2FM42 VR体験がVR感覚の生起に及ぼす影響の調査	
	小村 勇介	2FM43 ベース演奏のスウィング感に関する研究 - スウィング比とテンポとの関係 -	
13:00	休憩(昼食)		
[座長 山田 真司 教授]			
14:12	鱸 裕成	2FM44 TVゲーム「ペルソナ」シリーズのキャラクタデザインの印象評定	山田 真司
	長谷川 純平	2FM45 ウルトラマンのデザインと印象との関係	
	濱崎 喬至	2FM46 顔デザインと音声の調和感の研究	
14:48	休憩		
15:12	高森 翔和	2FM47 STREET FIGHTER 5と6の間でのキャラクタデザインと楽曲の変化	山田 真司
	三好 凱斗	2FM48 ドラゴンクエストのキャラクタのモーション速度が印象に与える効果	
	西川 智貴	2FM49 アニメ演出における彩度変化がキャラクタの味・香りの表現に与える影響	
	細川 夏葵	2FM50 歴代人気女性アイドルに関する統計的分析	
	高木 真由	2FM51 K-POP女性アイドルの楽曲およびMVの変遷	
16:12	終了		

メディア情報学科 2月14日(金)

8号館 8・406

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名	
[座長 鎌田 洋 教授]					
9:12	上田 桐宝	2FM52	インタラクシオンデザインのプログラミング学習システム	鎌田 洋	
	九後 友香				
	樺 朱里				
	鈴木 拓歩	2FM53	ゲーム形式のプログラミング学習システム		
	増井 ふうた				
	谷口 直哉				
11:00	野村 蒼志	2FM54	VRを用いたプログラミング学習システム		
	岩佐 駿樹				
	岩澤 諒				
休憩					
11:24	加藤 綺良	2FM55	VRを用いた物理の学習システム	鎌田 洋	
	山本 拓摩				
	笹井 梨々花	2FM56	MIDIキーボードを用いた音楽学習システム		
12:12	我妻 紗佳				
	休憩(昼食)				
[座長 千石 靖 教授]					
13:24	木林 洋介	2FM57	SSL証明書の検証と誤クリック防止による意図しないWebサイトへの遷移を阻止するシステムの構築	千石 靖	
	小林 直生				
	北爪 翔大				
	古井 大輔				
	戸田 欧介				
	村田 このか				
14:48	久保田 夕貴	2FM62	擬人化表現を用いたIoTセキュリティゲームの開発		
	休憩				
15:12	柳瀬 然	2FM63	ユーザー認証を入国審査に見立てた学習ゲームの開発	千石 靖	
	前枝 陽登	2FM64	EOSブロックチェーンを用いたインターネット投票システムの提案		
	大黒 伊吹	2FM65	チュートリアル機能を実装したパケットビューアの開発		
	布施 圭梧	2FM66	利用規約に特化した要約ツールの開発		
	野原 健太	2FM67	災害時に活用する移動式コミュニケーションサーバの提案		
	遠藤 竹葉	2FM68	ダウンロードしたファイルを振り分けるソフトウェアの開発		
	小竹 淳也	2FM69	インターホンの音を検知しスマートフォンに通知を送るシステムの構築		
16:36	終了				

プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
[座長 松下 裕 教授]			
9:48	三松 涼平	2FM70	松下 裕
	極山 慎也	2FM71	
	松川 颯生	2FM72	
	福與 剛生	2FM73	
	中山 雄太郎	2FM74	
	野田 颯人		
11:00	休憩		
11:24	石黒 佑紀	2FM75	松下 裕
	志藤 悠太	2FM76	
	北野 大地	2FM77	
	小松 泰士		
	上田 晋平	2FM78	
	西本 幸志		
12:36	休憩(昼食)		
[座長 根岸 一平 准教授]			
13:36	笠原 楓花	2FM79	根岸 一平
	加藤 舞雪	2FM80	
	木村 鈴菜	2FM81	
	島崎 玲仁	2FM82	
	専能 里紗	2FM83	
	能勢 雄太	2FM84	
14:48	休憩		
15:12	平戸 凜太郎	2FM85	根岸 一平
	河村 晃一郎	2FM86	
	須江 克紀	2FM87	
	鈴木 紅杏	2FM88	
	前川 泰造	2FM89	
	竹内 宇海斗	2FM90	
	山口 拓馬	2FM91	
16:36	終了		