

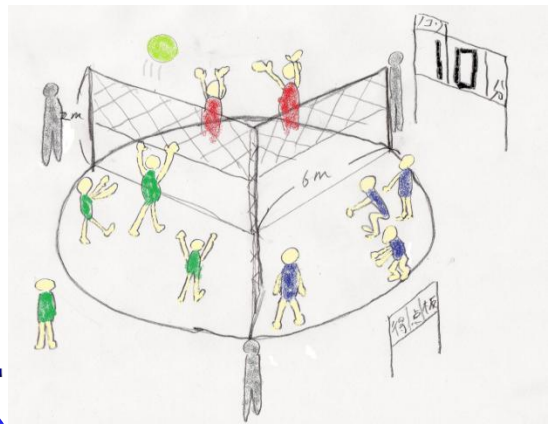
生涯スポーツを普及させる！

・ 問題点

- ★町が町民の健康を考え、イベントを毎月ひらいているのに参加者が少ない。
- ★時間が合わないため参加しない人がいる

・ 改善案

- ・ **時間制**にする
- ・ **アタック・ジャンプ**の禁止



ルールの説明と利点

時間制

- ・ 一試合 10分
- ・ 3分前から審判によるカウントダウン
- ・ 定刻に終わる
- ・ 進行がスムーズ

アタック・ジャンプ禁止

- ・ イエローカード2枚orレッドカード1枚で1分間退場
- ・ 小学生以下は禁止無し
- ・ チームごとの差がいまよりも減る

■まとめ

低コストで**大きな効果**を得ることができる
イベントが終わった後の予定も組みやすい
ペナルティ制度でドキドキ感を！

金沢工業大学
2008年度 工学設計 II

プロジェクトテーマ : 生涯スポーツを普及させる
クラス番号 : EC302
チーム番号 : 6
チーム名 : EC302-6
チームメンバー名 : 桑田侑季、中川貴裕、服部知大、宮下匡平、山下耕平
担当教員名 : 中村純生